Digital Dragons ACADEMY

KRAKOWSKI PARK TECHNOLOGICZNY

Digital Dragons Academy

sezon 2023/2024

998
liczba uczestników

36
liczba wykładów

40
liczba prelegentów

12
liczba zjazdów

7 stacjonarnych
w Krakowie, Warszawie, Wrocławiu, Katowicach

5 zdalnych

2 zjazdy specjalne
Digital Dragons Academy x 11 bit studios
Digital Dragons Academy x Roboto Global

NAJWYŻEJ OCENIONE WYKŁADY

4.72
średnia ocen wykładów

Jan Wosiura
Artifex Mundi
Nie wolno, bo RODO

Krzysztof Krej
Frozen District
Nic nie jest prawdziwe, wszystko jest dozwolone. Moje spojrzenie na trójkąt student-firma-uczelnia

Patryk Polewiak
Teyon
Level Design vs Level Art – współpraca bez dramy

Patrycja Wojciuk
8Bit - Games Industry Recruitment
Jak błędy rekrutacyjne niszczą twoją markę?

Bartosz Lewandowski
Roboto Global
Kreacja głosów w grach video vs dubbing - przewodnik

Adrianna Bielak
11 bit studios
Błędy w Blendy – czyli jak stworzyć lokomocje postaci szkieletowej od konceptu po stabilną implementację

Michał Król
One More Level
Jeszcze jeden poziom! Efektywna produkcja efektownych leveli na podstawie serii Ghostrunner

Radosław Klasa
Sperasoft
3C w akcji: Camera, Controls, Character

Barbara Kciuk
Bloober Team

Siedem rzeczy, które zaskoczą cię, gdy będziesz pisać swoją pierwszą grę

Aleksander Kauch
11 bit studios

Gildia Magów - Programiści rozgrywki

Zapisz się do newslettera Digital Dragons Academy i otrzymaj dostęp do nagrań z sezonu 2023/2024

KONSULTACJE CV

133
liczba uczestników konsultacji

66.5
liczba godzin konsultacji

4.6
średnia ocen konsultacji

KONSULTANCI CV

Aleksandra Kuchcińska
11 bit studios

Alex Dobrescu
8Bit - Games Industry Recruitment

Bartek Kotlarczyk
Bloober Team

Irina Zhizhina-Hrytsiv
Roboto Global

Ljubica Garic
8Bit – Games Industry Recrutiment

Magdalena Oracz
Roboto Global

Maja Żmijewska
8Bit – Games Industry Recruitment

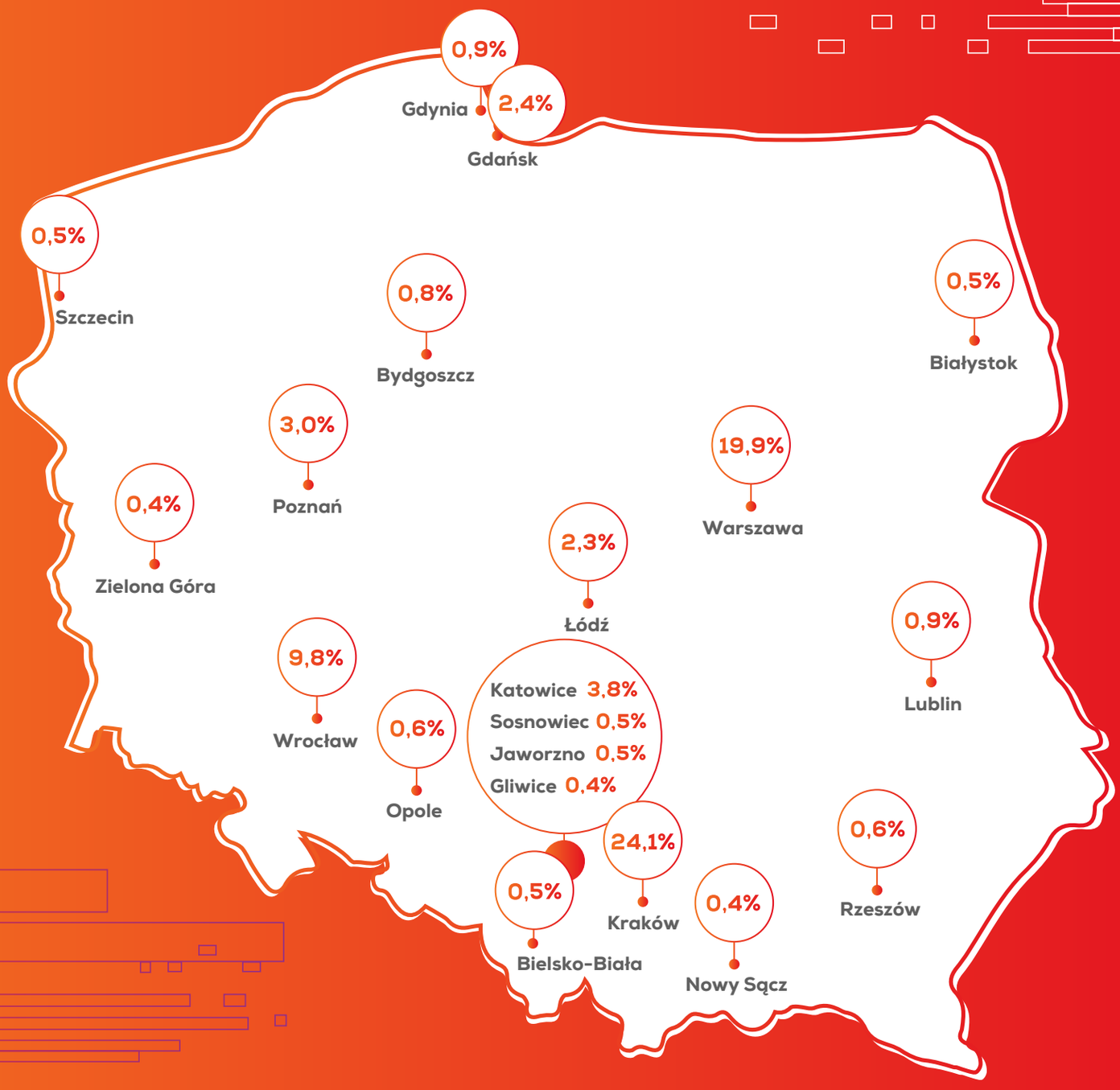
Nadja Nicetic
8Bit – Games Industry Recruitment

Patryk Suchy
8Bit – Games Industry Recruitment

Paweł Kamiński
11 bit studios

Sonia Urbaniak
11 bit studios

UCZESTNICY AKADEMII



PROFIL UCZESTNIKÓW

30%
studenci/uczniowie

32%
osoby pracujące w gamedevie

11%
pracownicy firm IT (niezwiązanych z branżą gier)

26%
inni

PARTNERZY

8Bit

bit
studios

bloober
team

MAGIA STUDIOWANIA
Collegium
Civitas

KATOWICE
dla odmiany
rawaink

RAGE!%*
QUIT
GAMES

roboto
SOUND